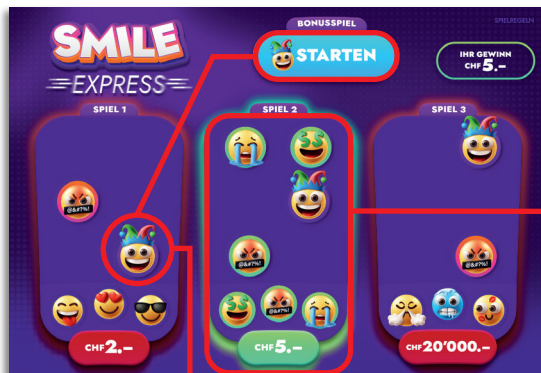


Spielreglement Online-Los «Smile Express»



Beispiel: Gewinn Fr. 5.-



Smile Express • Auflage 500'000 • Preis: Fr. 2.-
Auszahlungsquote: 61.16% • Trefferquote: 28.32%
Plansumme: Fr. 1'000'000.-

20'000	x	1.-	=	20'000.-
* 45'000	x	2.-	=	90'000.-
25'000	x	3.-	=	75'000.-
15'000	x	4.-	=	60'000.-
10'000	x	5.-	=	50'000.-
5'000	x	6.-	=	30'000.-
4'000	x	7.-	=	28'000.-
3'000	x	8.-	=	24'000.-
2'000	x	9.-	=	18'000.-
7'500	x	10.-	=	75'000.-
750	x	11.-	=	8'250.-
750	x	12.-	=	9'000.-
2'500	x	20.-	=	50'000.-
300	x	25.-	=	7'500.-
200	x	30.-	=	6'000.-
500	x	50.-	=	25'000.-
30	x	55.-	=	1'650.-
20	x	60.-	=	1'200.-
20	x	100.-	=	2'000.-
10	x	101.-	=	1'010.-
10	x	200.-	=	2'000.-
5	x	202.-	=	1'010.-
3	x	1'000.-	=	3'000.-
2	x	2'000.-	=	4'000.-
1	x	20'000.-	=	20'000.-

141'601 x = 611'620.-

* In diesen Trefferklassen sind auch Kombinationen möglich:
z.B. Fr. 1.- + Fr. 1.- = Fr. 2.-

Spielregeln

1. Spielen Sie die Spiele 1 bis 3, indem Sie auf die Felder mit den Fragezeichen klicken. Hinter jedem Feld erscheint entweder der Joker-Smiley, ein Smiley aus der darunterliegenden Gewinnlegende oder ein «falscher» Smiley.
2. Pro Spiel dürfen so lange Felder angeklickt werden, bis entweder alle drei Smiley aus der Gewinnlegende, sowie der Joker-Smiley gefunden sind oder ein falscher Smiley aufgedeckt wurde.
3. Gelingt es Ihnen, in einem Spiel alle drei Smileys aus der Gewinnlegende aufzudecken, gewinnen Sie den dazugehörigen Geldbetrag.
4. Gelingt es Ihnen, in jedem Spiel den Joker-Smiley aufzudecken, können Sie im Anschluss das Bonusspiel starten. Dabei können Sie beim Glücksrad entweder einen Geldbetrag oder eine Extrarunde gewinnen.
5. Beim Gewinn einer Extrarunde werden die Spiele 4 bis 6 freigeschaltet. Diese funktionieren nach dem gleichen Prinzip wie die Spiele 1 bis 3 mit dem Unterschied, dass hierbei keine Joker-Smileys mehr aufgedeckt werden können.

Mehrfachgewinne sind möglich.

Spielreglement Online-Los «Smile Express»

Spielvorgänge

Um das Online-Los «Smile Express» spielen zu können, müssen Sie gemäss Art. 3 «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» erfolgreich auf der Internet-Spiele-Plattform (ISP) der Swisslos registriert sein.

Sind Sie auf der ISP angemeldet, so können Sie mit Klick auf die Schaltfläche **Los kaufen** des Instruktionsfensters ein Online-Los «Smile Express» kaufen. Der Kaufbetrag wird direkt Ihrem Guthaben belastet und die Gewinne werden Ihnen gemäss Art. 25ff «Bedingungen für die Online-Teilnahme» gutgeschrieben. Sie können das Online-Los auch unangemeldet und kostenlos in einer vom Trefferplan her identischen Demoversion spielen. Dazu muss die Schaltfläche **Los kostenlos testen** angeklickt werden. Die Gewinne, die in der Demoversion erzielt werden, können nicht ausbezahlt werden.

Durch Anklicken des Symbols  können Sie sämtliche Soundeffekte zum Los an- und ausschalten.

Weitere Bestimmungen

Das Online-Los-Produkt «Smile Express» unterliegt überdies den Bestimmungen dieses Spielreglements, den «Online-Los-Produkte «Clix»: Generelle Teilnahmebedingungen» sowie den «Bedingungen für die Online-Teilnahme».

Im Falle von Widersprüchen gehen die nachfolgenden Bestimmungen vor.

Durch Anklicken des Feldes **Los kaufen** auf dem Button für das Online-Los-Produkt «Smile Express» erscheint in einem Fenster ein Online-Los «Smile Express» und die dazugehörigen Spielinstruktionen. Der Kaufbetrag wird automatisch vom Wallet-Spielguthaben des Teilnehmers abgebogen.

Der Teilnehmer anerkennt, dass das ihm nach dem Zufallsprinzip vergebene Online-Los «Smile Express» bereits vom interaktiven Spielsystem vorgeneriert wurde. Dies bedeutet, dass bereits vor dem Zeitpunkt des Kaufes jedes Online-Los mit einer eindeutigen Losnummer kodiert und das Ergebnis bzw. die Gewinnlose durch das interaktive Spielsystem anlässlich einer Ziehung vorbestimmt wurden. Die Losnummer erscheint im unteren Bereich des Fensters für das Online-Los; über das Ergebnis der Lotterie gibt einzig die Losnummer Auskunft.

Daraus ergibt sich, dass der Teilnehmer mit dem Kauf eines Online-Loses «Smile Express» an einem Glücksspiel teilnimmt und dass weder die Geschicklichkeit, noch eine Entscheidung der Teilnehmer, noch die grafische Animation selbst über den Ausgang eines Spieles bestimmen.